

A golfer wearing a blue polo shirt, dark shorts, and a grey cap is captured in the middle of a golf swing on a lush green field. The golfer is positioned on the left side of the frame, with their back to the camera. A golf club is visible in the air, having just struck the ball. The background features a dense line of green trees on the left and a clear blue sky with scattered white clouds. A white rectangular box on the right side of the image contains the title text.

Golfregels 2023

Golfclub De Koepel

Basisprincipes van het spel

***Play the course as you find it,
play the ball as it lies***

Speel volgens de regels

Speel ,in the spirit of the game‘

Je bent je eigen scheidsrechter



Regelpublicaties

Regelboeken: compact / volledig / guide

Website www.golf.nl/regels

Golfregel App (Rules of Golf 2023)

Let op de definities



Etiquette / ethiek = baangedrag

Veiligheid

FORE, greenkeepers

Respect

Andere spelers niet afleiden

Baan-zorg

Bunkers, pitchmarks, plaggen

Snelheid

Tips van je mentor

Kleding

Regel 3: Matchplay en Strokeplay

Strokeplay elke speler tegen alle deelnemers
score per ronde

Matchplay 2 spelers of teams tegen elkaar
score per hole

Meeste regels zijn identiek, paar uitzonderingen

Regelovertredingen, penalty's

Algemeen

Matchplay

verlies van de hole

Strokeplay

2 strafslagen

1 strafslag

Kleine overtreding / bal 'terugkopen'

Kleine overtredingen:

Onterecht schoonmaken

Beweging bal veroorzaken

Niet markeren

Bal onterecht vervangen

DQ

Gebieden op de baan



Het **algemene gebied** bestaat het totale oppervlak van de baan, behalve de volgende gebieden:

- | | |
|-------------------|----------------|
| ❶ De afslagplaats | ❸ Hindernissen |
| ❷ Bunkers | ❹ De green |

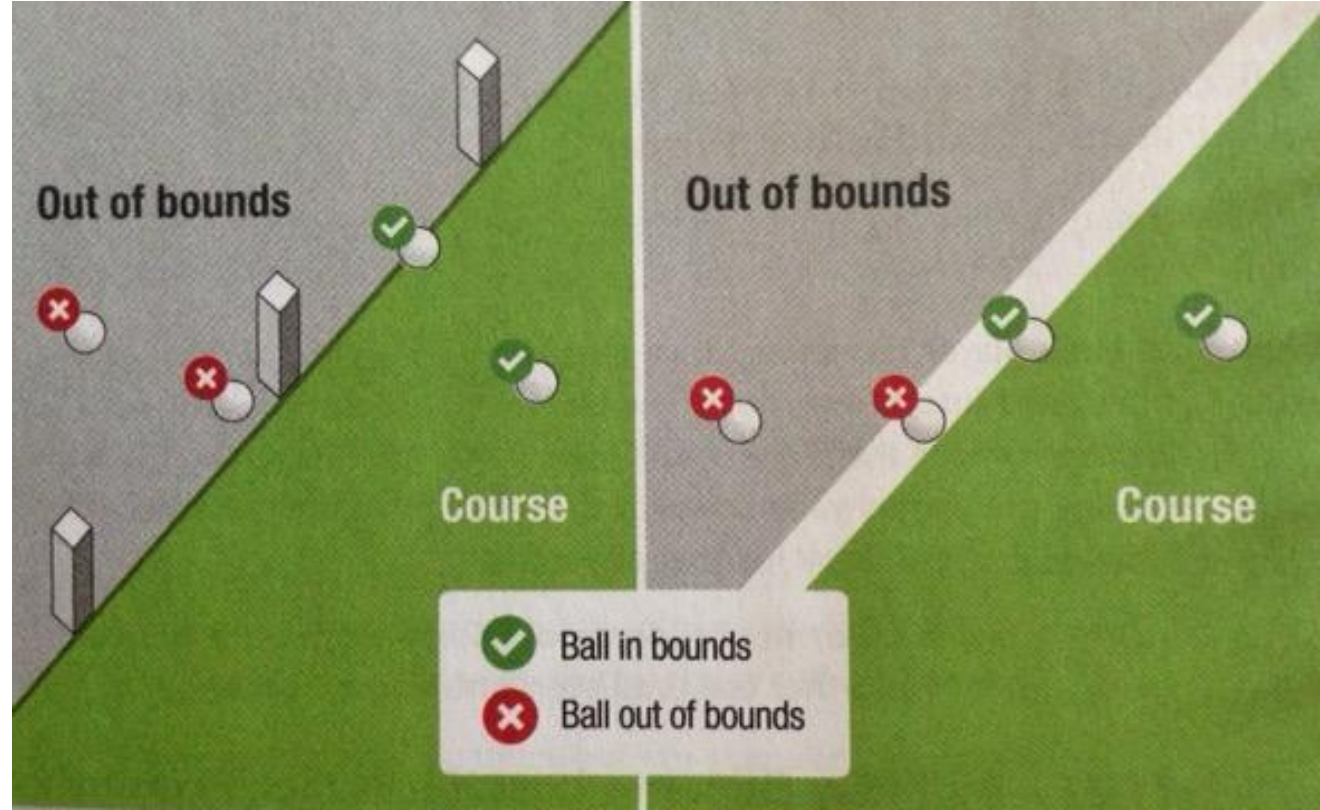
Out of Bounds

Wit

Binnenkant lijn

Grenspaaltjes

AFBLIJVEN



Bal zoeken en identificeren

Maximaal drie minuten zoektijd



Altijd eerst markeren, pas dan opnemen (of draaien) **+ 1**

Niet verder schoonmaken dan nodig **+ 1**

Bal terugplaatsen op oorspronkelijke plek **+ 2**

Hindernissen

Water of biotoop

Rood of geel

Paaltjes mogen weg (terugzetten)

Zelfde handelingen toegestaan als in algemeen gebied

Je mag de bal spelen zoals hij ligt

Ontwijken mag ook, bal terug in het spel 'kopen' = + 1



Hindernissen

Hindernis ontwijken:

Alleen als praktisch zeker is dat de bal in de hindernis is

Ontwijken vanaf het punt waar de bal de grens heeft gekruist



Hindernissen

Drie opties, bal droppen

1. terug waar je het laatste hebt gespeeld
2. recht naar achteren in lijn met de vlag
3. zijwaarts (*alleen rode hindernis*)

*Makkelijker onthouden: **LIG - LAG – LIJN - LATERAAL***

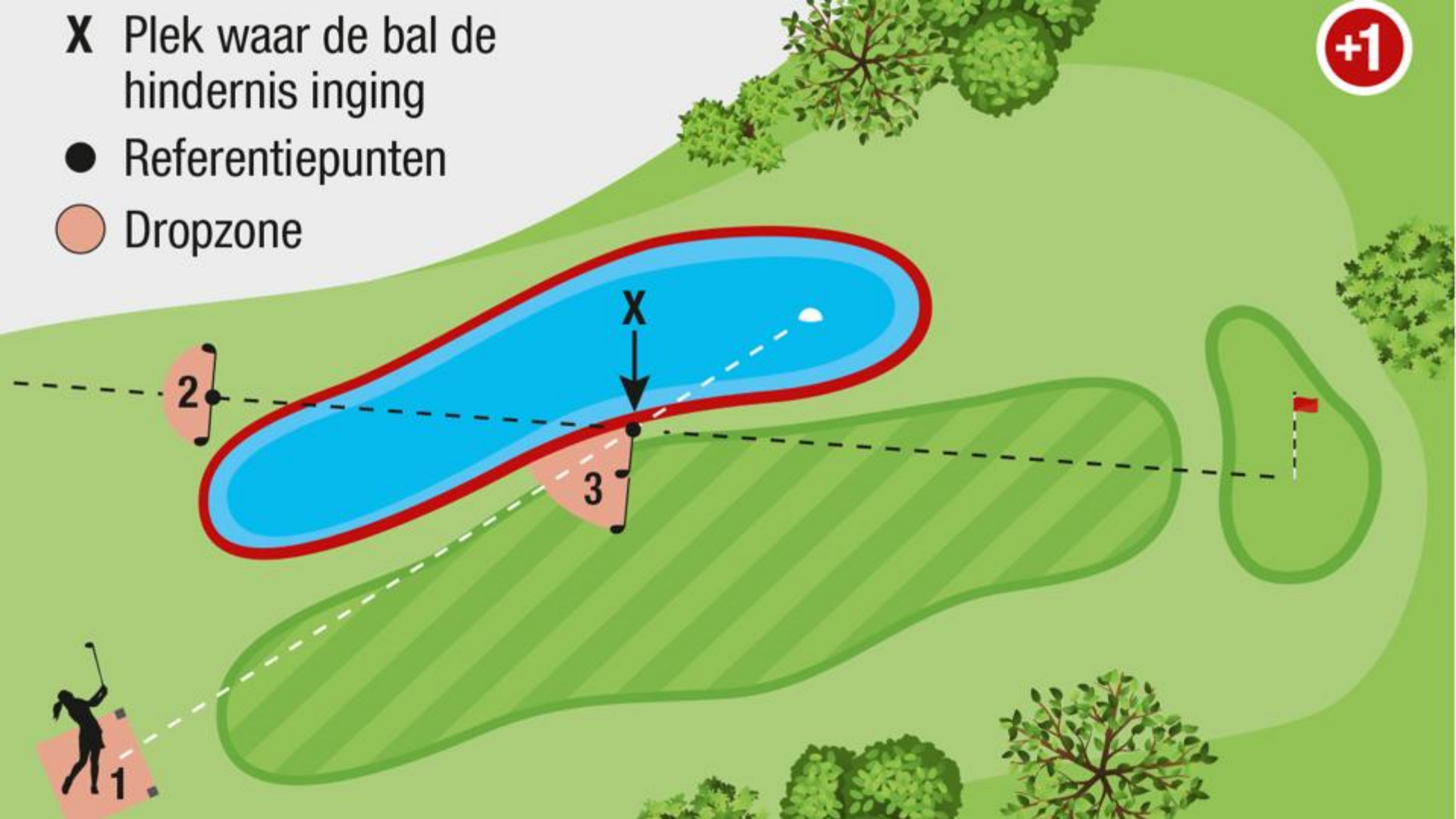


X Plek waar de bal de
hindernis inging

● Referentiepunten

○ Dropzone

+1



Bal droppen in de dropzone

Droppen: vanaf kniehoogte recht naar beneden
bal mag speler of uitrusting niet raken
voordat de bal de grond heeft geraakt

Droppen: binnen de dropzone,
binnen de dropzone tot stilstand komen

Droppen: ***nooit*** dichterbij de hole



Bal droppen in de dropzone

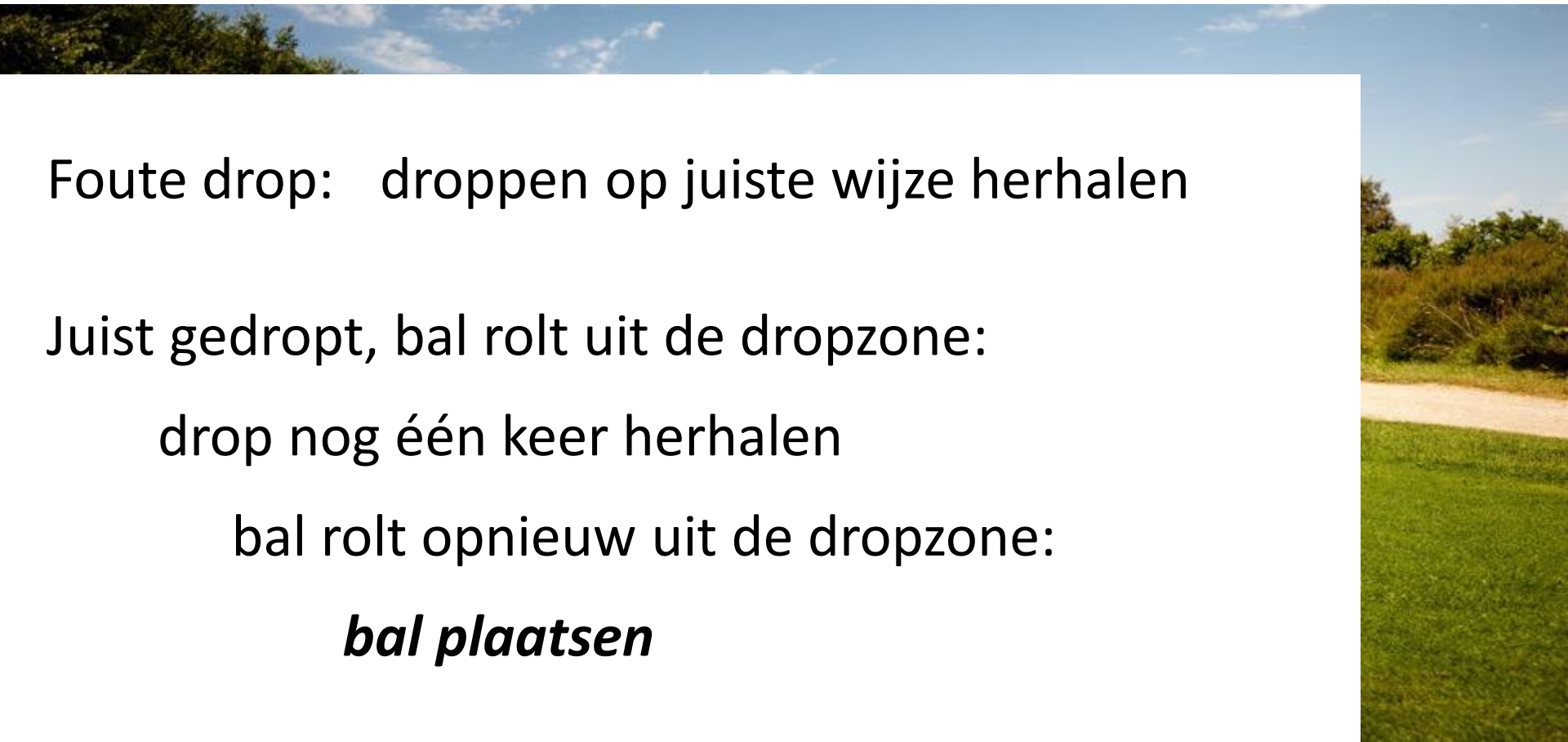
Foute drop: droppen op juiste wijze herhalen

Juist gedropt, bal rolt uit de dropzone:

drop nog één keer herhalen

bal rolt opnieuw uit de dropzone:

bal plaatsen



O
n
s
p
e
e
l
b
a
a
r



Onspeelbare bal

Mag altijd, behalve in een hindernis

Alleen speler **zelf** mag een bal onspeelbaar verklaren

Mogelijkheden: ***LIG - LAG - LIJN - LATERAAL***

LAG - LIJN - LATERAAL = bal 'terug kopen' = **+ 1**

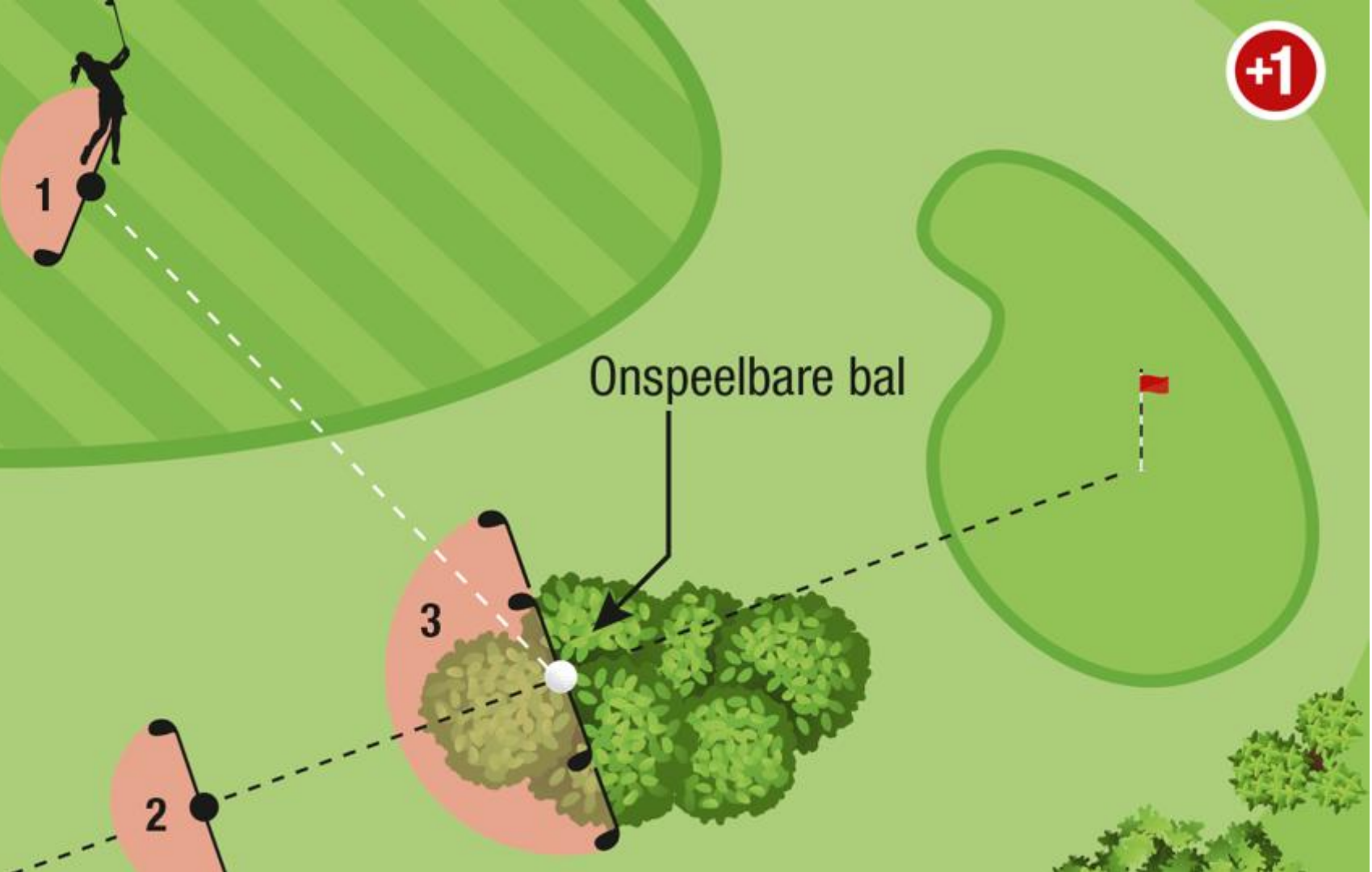
+1

Onspeelbare bal

1

3

2



Losse natuurlijke voorwerpen

Mogen verwijderd, maar bal bewegen = **+ 1**
geen penalty op de green of de tee

Alle niet-vastzittende natuurlijke voorwerpen
die makkelijk weggehaald kunnen worden

*Stenen, los gras, takjes, bladeren, dode dieren, wormen,
insecten, wormhopen, spinnenwebben, mierenhopen, kluiten*

Losse natuurlijke voorwerpen

NIET als het vastzit of groeit,
als het verankerd is met de grond (wortels)
als het vastkleeft aan de bal

Geen los natuurlijk voorwerp: zand, losse grond (wel op de green)
dauw, rijp, water

Losse obstakels

Wegnemen zonder straf

Beweegt de bal bij wegnemen:

- * geen straf
- * bal tegen los obstakel: **terugplaatsen**
- * bal in / op los obstakel: **droppen**

Advies: bal eerst markeren

Bijv. harken, paaltjes (geen grenspaaltjes!)



Bal in/op los obstakel

Bal opnemen (*markeren*), obstakel weg



Referentiepunt = punt recht onder waar de bal stil lag

Droppen binnen één clublengte, maar:

- droppen binnen zelfde gebied als referentiepunt
- niet dichterbij de hole dan het referentiepunt
- op de green: plaatsen

Abnormale baanomstandigheden



Gaten van dieren

Tijdelijk water

Vaste obstakels

Grond in bewerking (GUR)

Abnormale baanomstandigheden

Mag je ,gratis' ontwijken,
als je je stand niet kan innemen
of je swing niet kan maken



Vaste obstakels, tijdelijk water, gaten van dieren, GUR

Vaste obstakels

Vaste bankjes

Schuilhutten

Sprinklers

Waterkranen

Aangelegde paden en wegen

***NIET: grenspaaltjes
obstakel in speellijn***



Abnormale baanomstandigheden in algemeen gebied

Vast obstakel, tijdelijk water, gaten van dieren, GUR

Bal droppen zonder straf

Bepaal referentiepunt = dichtstbijzijnde punt
zonder enige belemmering

Nearest point, not the nicest point!



Ontwijken in het algemene gebied

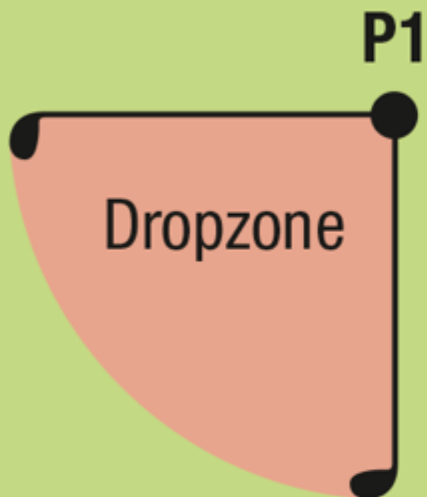
‘Gratis’ droppen binnen één stoklengte, **maar:**

- moet in het algemene gebied
- mag niet dichterbij de hole
- belemmering volledig ontwijken

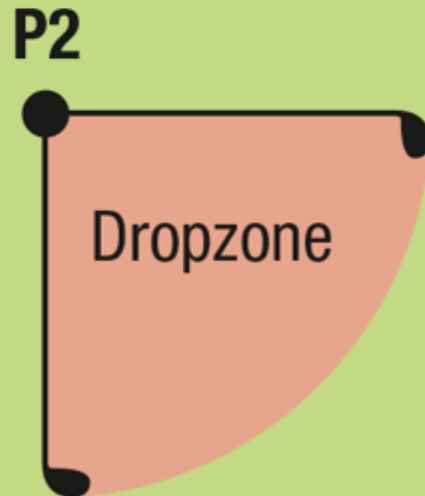
Niet in de speellijn

Bal moet in principe wel speelbaar zijn





**Abnormale
baanomstandigheid**



Bal in bunker



Losse natuurlijke voorwerpen en losse obstakels mogen verwijderd

Mag geen zand aanraken om te testen

Mag geen zand raken met de club:

voor of direct achter de bal
tijdens een oefenswing
tijdens de backswing

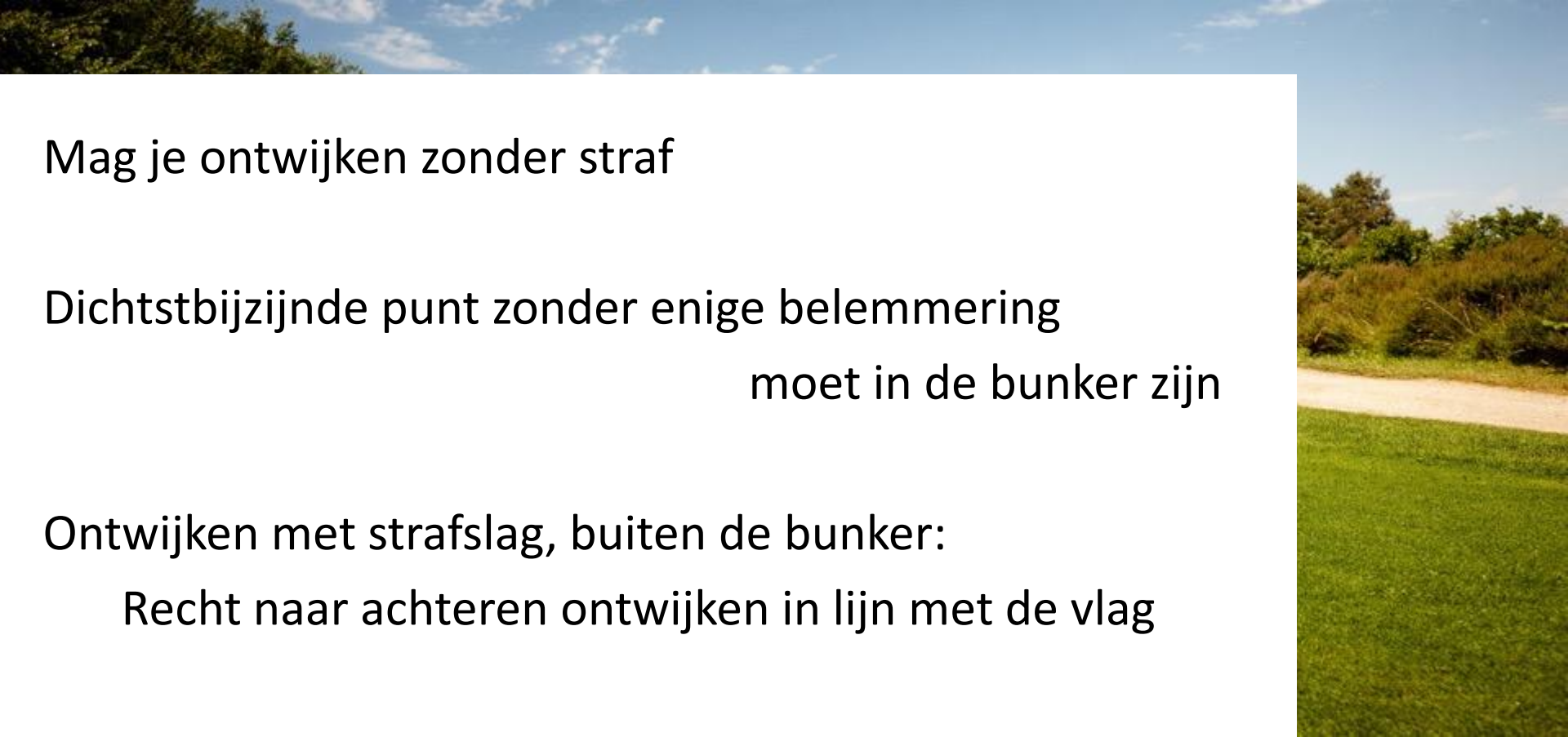
Tijdelijk water / konijnenhol in bunker

Mag je ontwijken zonder straf

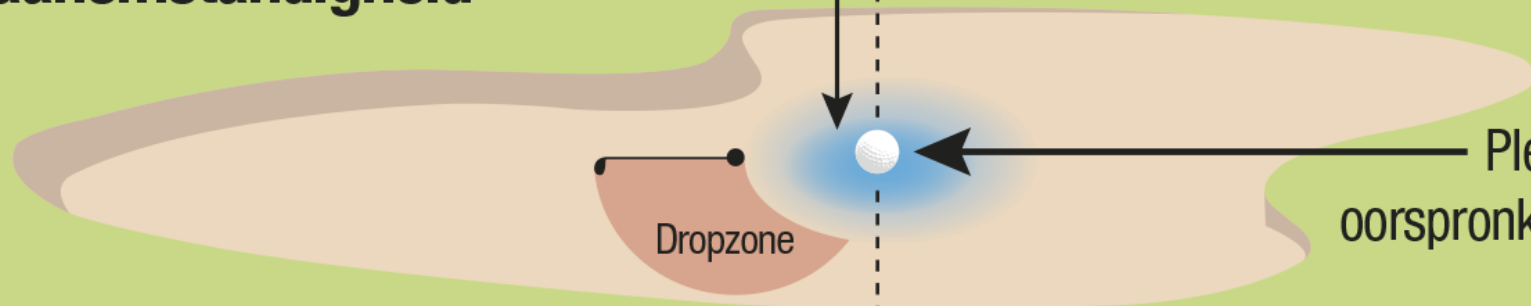
Dichtstbijzijnde punt zonder enige belemmering
moet in de bunker zijn

Ontwijken met strafslag, buiten de bunker:

Recht naar achteren ontwijken in lijn met de vlag

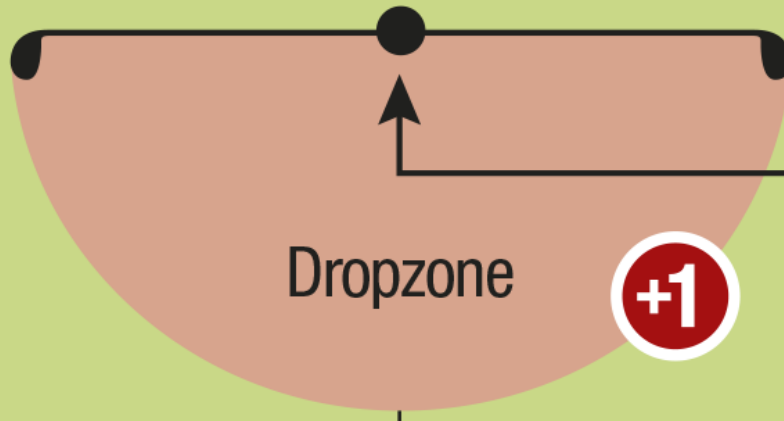


**Abnormale
baanomstandigheid**



Plek van de
oorspronkelijke bal

Dropzone



Referentiepunt

Dropzone

+1

Onspeelbare bal in de bunker

Mogelijk: *lig – lag – lijn – lateraal*

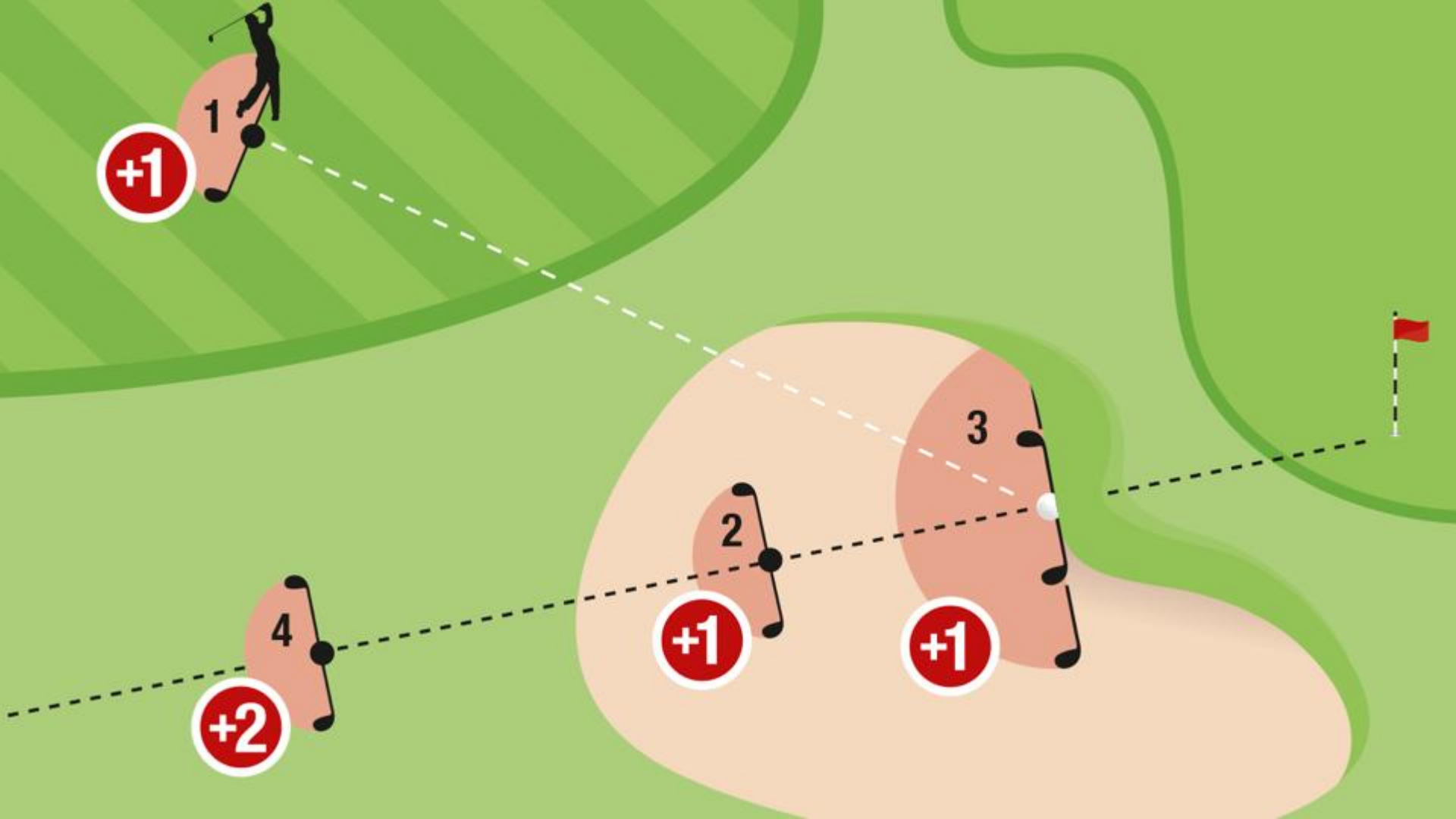
Zijwaarts of naar achter →

Bal droppen IN de bunker



Extra optie: recht naar achteren, in lijn met de vlag, **buiten de bunker**

Twee strafslagen



Ingebedde bal



Ingebedde bal:

deel van de bal onder grondoppervlak

ingebed in eigen pitchmark

hoeft de grond niet te raken

→ Niet onder grondoppervlak

Ingebedde bal - ontwijken

Drop de bal zonder straf

Referentiepunt = punt direct achter waar de bal was ingebed

Droppen binnen één clublengte, maar:

- droppen binnen het algemene gebied
- niet dichterbij de hole dan het referentiepunt

Niet in zand (hole 6), wel in de rough, *maar let op Local Rules*

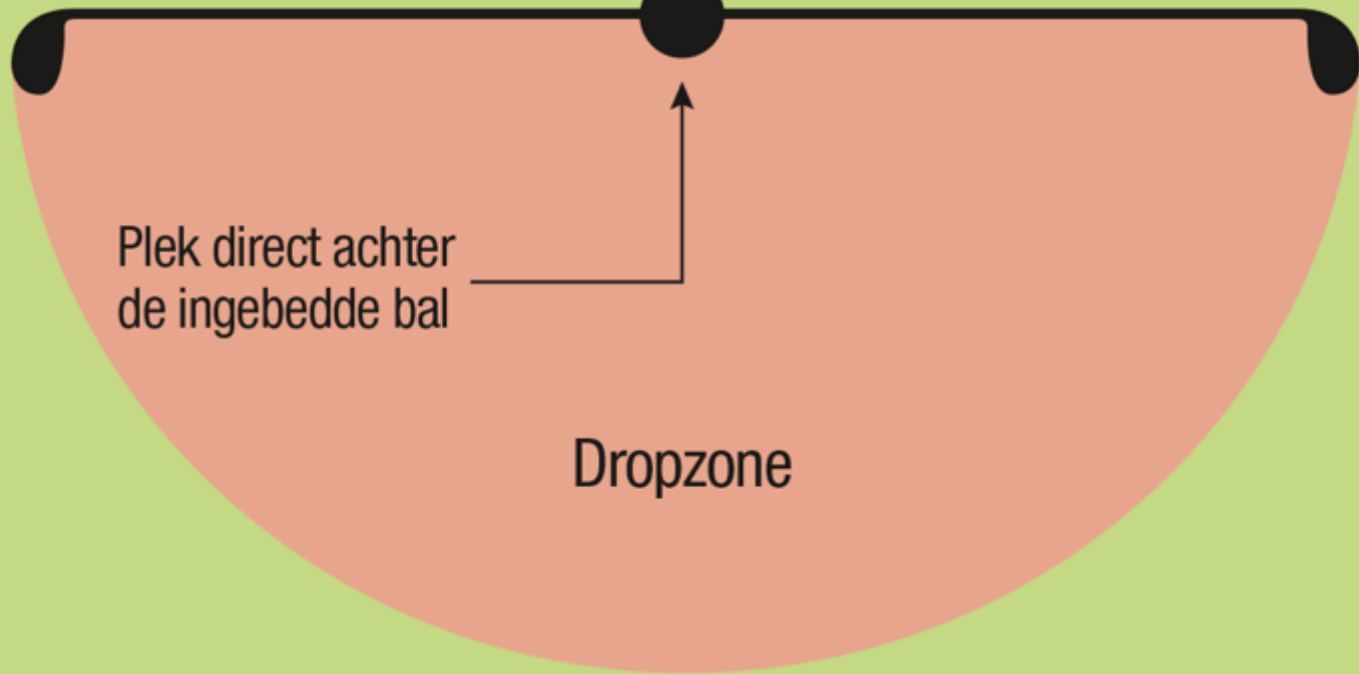


Speelrichting



Plek direct achter
de ingebedde bal

Dropzone





Op de
afslagplaats



Buiten de
afslagplaats

Spelen buiten afslagplaats / verkeerde tee

Matchplay

Geen straf, maar de tegenstander mag de slag laten vervallen

- * Moet meteen,
voordat een van beide spelers een volgende slag doet
- * Laten vervallen van slag kan niet worden teruggedraaid



Spelen buiten afslagplaats / verkeerde tee

Strokeplay

Twee strafslagen, én fout herstellen (van juiste plek afslaan)

Slagen vóór het herstellen tellen niet mee

Indien fout niet hersteld: DQ



Provisionele bal

Bal mogelijk verloren of Out of Bounds

Altijd een provisionele bal spelen

Tot punt waar de 1^e bal moet zijn

1^e bal gevonden? Verplicht spelen!

Mag overal op de baan



Green



Bal mag worden opgenomen en schoongemaakt

Bal moet worden gemarkeerd voordat deze wordt opgenomen

Bal moet worden teruggeplaatst op de oorspronkelijke plek

Na terugplaatsen marker weghalen + 1

Green



Je mag zand en losse aarde verwijderen (*alléén op de green!*)

Je mag ingebedde voorwerpen verwijderen, bijv. stenen, eikels, ..

Repareren: pitchmarks en spikemarks

oude hole pluggen, graspluggen, naden van graszoden

sporen van dieren of hoefafdrukken

Green



Schade die je niet mag repareren:

- Beluchttingsgaten en groeven van verticaal maaien
- Beschadiging ten gevolge van besproeien of regen
- Kale plekken of aangetaste gebieden
- Natuurlijke slijtage van de hole

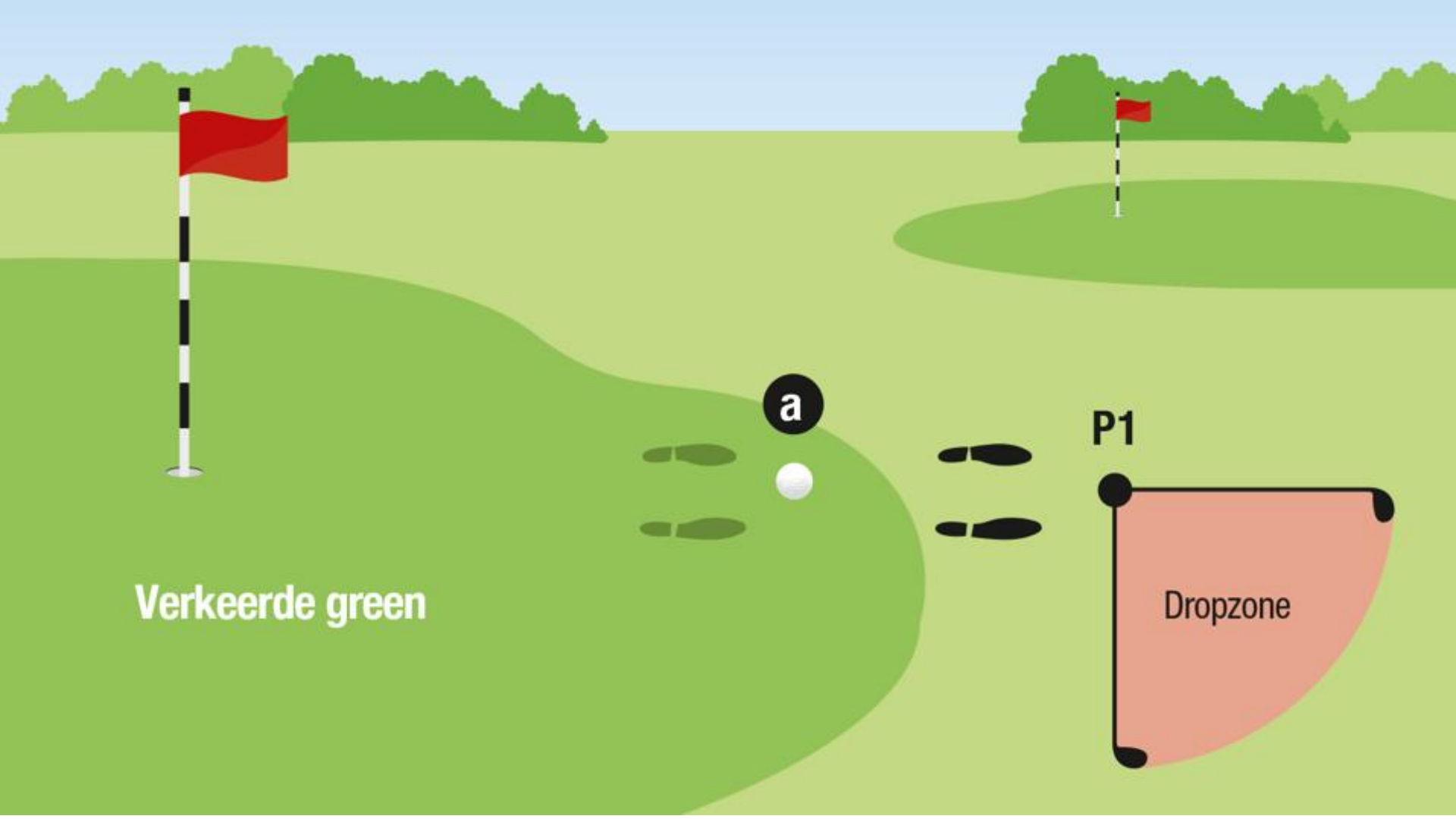
Verkeerde green

Verplicht om te ontwijken als je belemmering hebt
voor je stand, swing of ligging van de bal

Referentiepunt = dichtstbijzijnde punt zonder enige belemmering

Droppen binnen één clublengte van referentiepunt:

- in algemeen gebied
- niet dichterbij de hole dan het referentiepunt
- volledig ontwijken



Verkeerde green

a

P1

Dropzone

Vlaggenstok

Mag in de hole blijven staan

Mag ook worden weggenomen of bewaakt

Dit moet je beslissen voordat je de bal speelt

Geen straf als de bal de vlaggenstok in de hole raakt

Speel de bal zoals hij ligt



Heel veel g^olfplezier!