

An aerial photograph of a golf course. The image shows several green fairways with sand traps, a clubhouse with a red roof, and a winding water feature. The text "Regelochtend" is overlaid in the center.

Regelochtend

21 maart 2026

# De Golfregels zijn super eenvoudig

Speel de bal zoals die ligt...

## **Regel 9**



Helaas lukt dit niet altijd

...speel de baan zoals je hem aantreft

## **Regel 8**



Daarom een recap

## Team competitie:

6 teamleden / jeugd: 4 teamleden

Spelen een ***Matchplay*** wedstrijd

Zonder handicapverrekening

18, 27 of 36 holes

# Penalties in Golf

- **1 strafslag**

- **Algemene Straf**

Strokeplay

2 strafslagen

**Matchplay**

**Verlies van de hole**

- **Diskwalificatie (DQ)**

# Matchplay (**Regel 3**)

## verantwoordelijkheden speler

Vraag naar het aantal slagen onjuist beantwoorden?

→ **Verlies van de hole**

Tenzij: de speler zijn fout tijdig hersteld  
de fout geen effect heeft op het hole-resultaat

Loop je een straf op? Je moet de tegenstander tijdig informeren!

→ **Verlies van de hole**

Je hoort de tussenstand te weten. Als zowel speler als tegenstander het niet weten, moet je in overleg overeenkomen wat de tussenstand is

De speler moet de eigen rechten en belangen beschermen:

Je mag een fout van de tegenstander negeren als dat in jouw belang is

# Foursomes (& Greensomes) (Regel 22) - *Dubbel*



## Overeenkomsten:

- Om de beurt slaan, 1 bal in het spel
- Beide partners mogen handelen voor de partij  
*droppen, slag/hole geven, bal onspeelbaar verklaren*
- In verkeerde volgorde de bal slaan → **Verlies van de hole**

# Foursomes (& Greensomes) (Regel 22) - *Dubbel*

## Verschillen:

### Foursome:

- Partner 1 slaat af op de eerste hole, zelf kiezen wie
- Daarna elke hole wisselen voor de afslag
- Provisionele bal nodig? ***Slag is voor de andere speler!***

### Greensome:

- Beide slaan af, kiezen daarna de beste bal = bal in het spel
- Provisionele bal nodig? ***Eén toegestaan, zelf kiezen wie slaat***

# Verschillende gebieden op de baan (Regel 2)

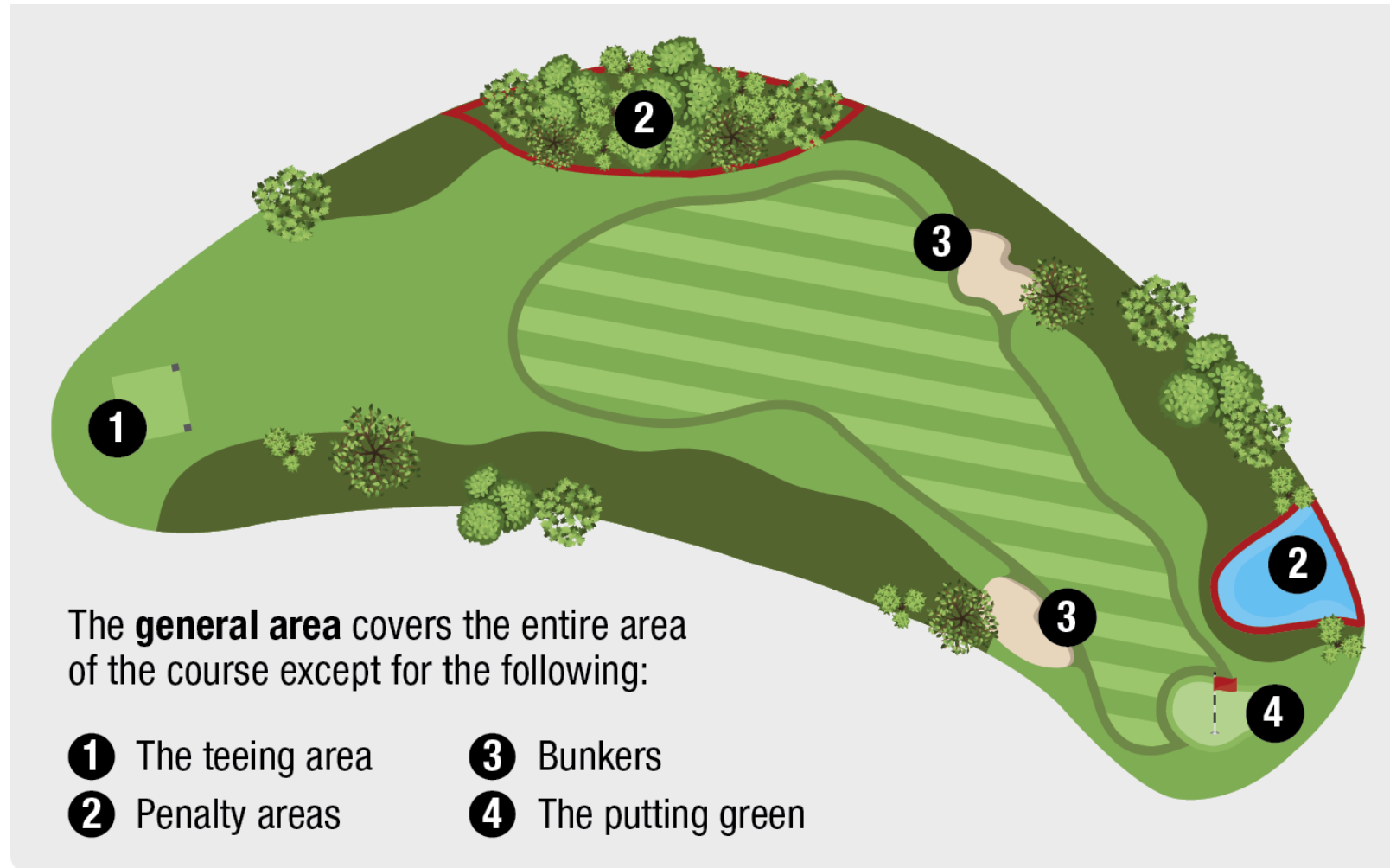
- 1: Afslagplaats (**Regel 6**)
- 2: Hindernissen (**Regel 17**)
- 3: Bunkers (**Regel 12**)
- 4: De Green (**Regel 13**)
- 5: Het Algemene Gebied

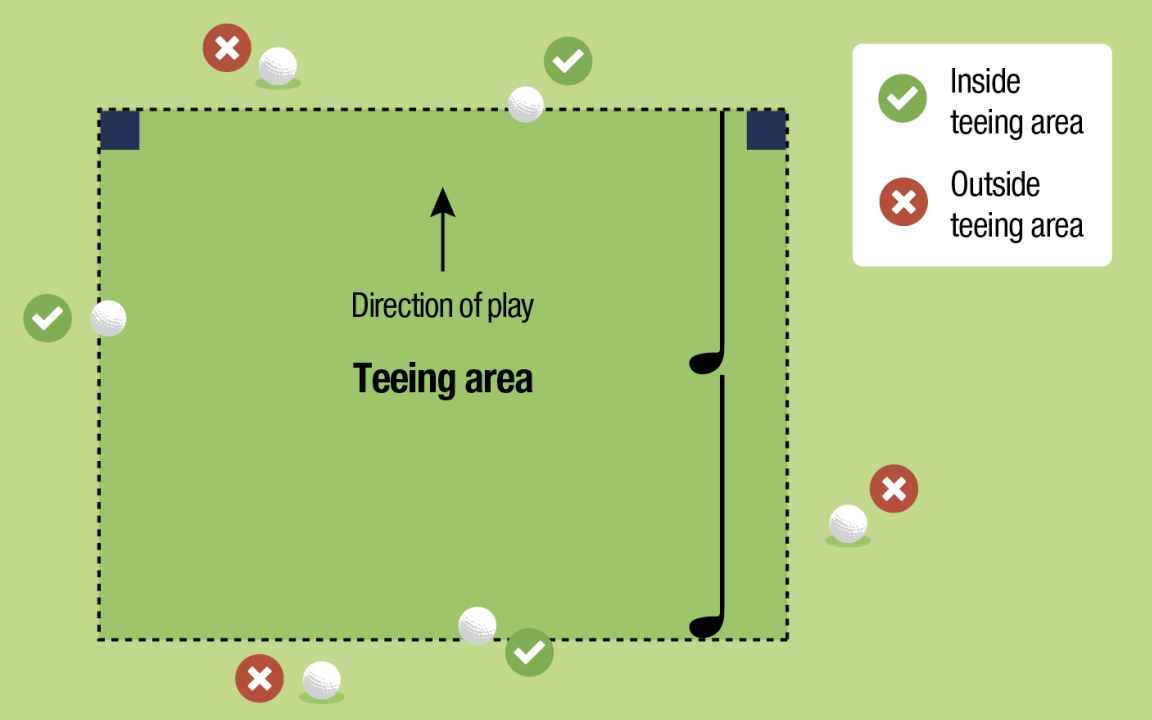
## **LET OP:**

Fairway & Rough:

Is allebei Algemeen Gebied!

*(belangrijk bij droppen)*





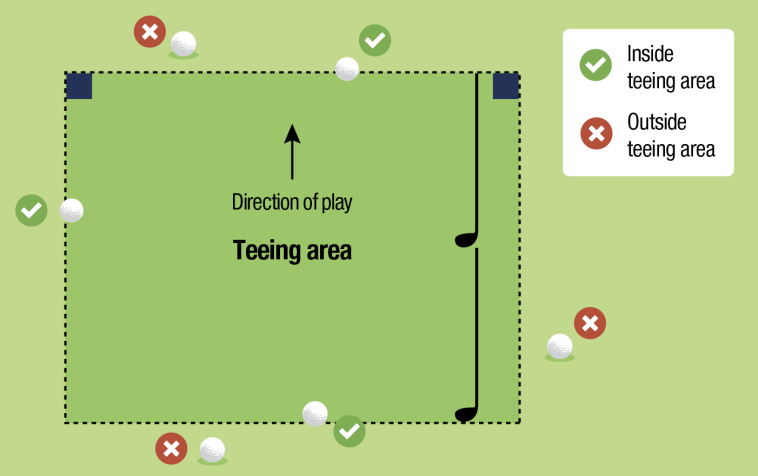
## De Hole (**Regel 6**)

De Afslagplaats:

Voorste grens tussen de teemarkers + 2 clublengten naar achteren

Eerste slag op een hole: bal **moet** worden geslagen vanuit dit gebied  
de bal **mag** worden opgeteed.

Vervolgslag vanuit de afslagplaats mag ook worden opgeteed, op elke plek  
(*Provisionele bal, toepassing 'stroke & distance'*)



*De hole is gestart wanneer **een** speler een slag naar de bal doet op de tee*

Speler doet de afslag niet vanuit de afslagplaats?

- De tegenstander **mag** de slag van de speler **annuleren**
- Slag annuleren moet **onmiddellijk**
- Tegenstander mag het annuleren **niet** meer **terugtrekken**

Tegenstander annuleert de afslag:

speler moet opnieuw een bal te slaan, nu **wel** vanaf de afslagplaats

Tegenstander annuleert de afslag niet: de bal van de speler is in het spel

*Slag annuleren mag ook als de tegenstander voor zijn beurt heeft geslagen*

*Let op! Dit geldt alleen voor matchplay*



*De Speler wordt geacht uit te hollen met dezelfde golfbal als waarmee de hole is gestart*

- De speler mag niet een verkeerde bal slaan → **Verlies van de hole**
- De speler mag de bal niet mag vervangen → **1 strafslag**  
Uitzonderingen:  
Beschadigde bal (Regel 4)  
Als een bal moet of mag worden gedropt (Regel 16, 17, 18, 19)

# Bal zoeken, vinden en identificeren (**Regel 7**)

*De speler is verantwoordelijk voor het tijdig vinden van zijn bal*

Wat mag de speler tijdens het zoeken en identificeren?

- De speler mag zand en water bewegen
- De speler mag natuurlijke objecten buigen of breken  
**ALLEEN** als dit het directe gevolg is van het zoeken naar de bal
- Na identificeren, originele situatie zo goed mogelijk herstellen  
**Herstel nalaten, bal spelen → verlies van de hole**
- De speler mag de bal opnemen als dit helpt om te identificeren  
Echter, de locatie van de bal **MOET** gemarkeerd worden  
**Niet markeren → 1 strafslag**

# Bal zoeken en Identificeren (**Regel 7**)

Bal **PER ONGELUK** bewogen **TIJDENS** zoeken en identificeren:

Geen strafslag, bal moet wel worden teruggeplaatst

Niet terugplaatsen is spelen van verkeerde plek → **verlies hole**

# Bal in beweging... (Regel 11)

*Als een bewegende bal per ongeluk iets of iemand raakt:*

- *geen straf*
- *de bal moet gespeeld worden zoals hij ligt*

Bal gespeeld vanaf de green raakt een stilliggende bal op de green:

- Strokeplay: **2 strafslagen**
- **Matchplay: niets aan de hand**

Speler moet de eigen bal spelen zoals deze ligt

Tegenstander moet de eigen bal terugplaatsen

# Bal in beweging... (Regel 11)

Opzettelijk een bewegende bal stoppen: → **Verlies van de hole**  
geldt voor eigen bal, maar ook bal van tegenstander

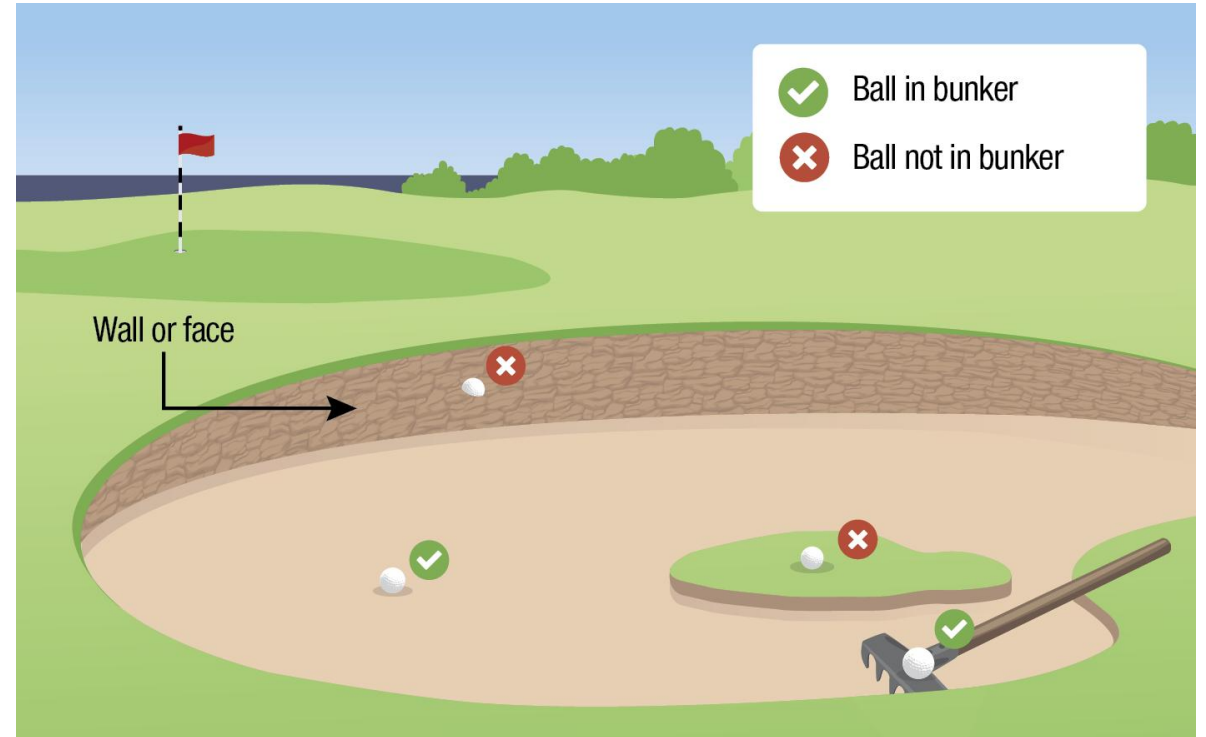
Uitrusting (o.i.d.) bewust op een plek zetten om een bal te stoppen:  
→ **Verlies van de hole**

Uitzondering in **Matchplay**:

Als er geen redelijke kans meer is dat de bal uitgeholed kan worden, en

- Daarmee is beslist wie de hole wint
- Als de tegenstander de volgende slag 'geeft'

# Bunkers (Regel 12)



# Bunkers (Regel 12)



Bal in een bunker:

Losse natuurlijke voorwerpen / losse obstakels verwijderen **MAG**

Opzettelijk het zand in de bunker aanraken om te testen **MAG NIET**

- met hand of hark de conditie van het zand te testen
- met een club zand in de bunker aanraken direct voor/achter de bal

**Verlies van de hole**

# Greens (Regel 13)

Op de green:

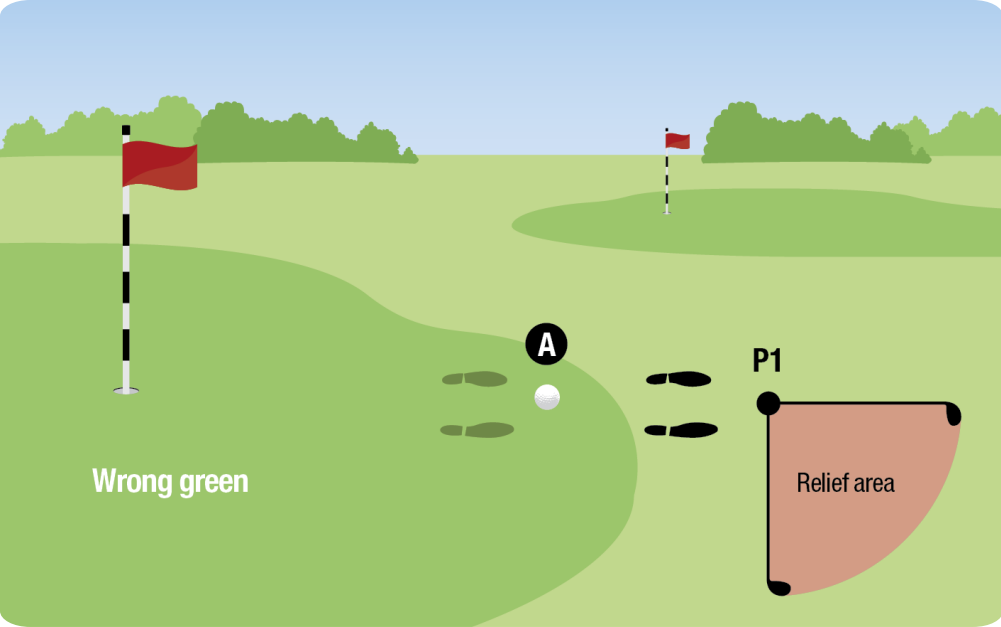
Bal mag opgenomen en schoongemaakt

Zand en losse aarde mag worden verwijderd

Schade zoals pitchmarks mag gerepareerd (***zelfs op de speellijn***)

Geen straf als per ongeluk een bal of balmarker wordt verplaatst

*Bal of balmarker wel teruggeplaatsen op de originele plek ,  
anders speel je van de verkeerde plaats → **Verlies van de hole***



## Greens (**Regel 13**)

Verkeerde green = VERPLICHT ONTWIJKEN

Geldt voor stand & swing

Droppen: 'nearest point' waar verkeerde green volledig wordt ontweken

# Losse natuurlijke voorwerpen (Regel 15)

*Mogen overal verwijderd worden, op of buiten de baan, op elke manier*

Twee uitzonderingen:

- Speler neemt de bal op (*identificeren, bv*), mag voor terugplaatsen niet opzettelijk een los obstakel verwijderen wat de bal waarschijnlijk in beweging zou hebben gebracht als de bal niet was opgenomen  
→ **1 strafslag**
- Bal in beweging: speler mag niet opzettelijk acties ondernemen die beïnvloeden waar die bal tot stilstand komt  
→ **Verlies van de hole**

# Losse natuurlijke voorwerpen (Regel 15)

Bal verplaatst door het verwijderen van het los natuurlijk voorwerp:

→ **1 strafslag**

Behalve:

- op de green of de afslagplaats (R. 9.4b)
- tijdens zoeken (R. 7.4)
- bal liften is toegestaan (*bv. speler moet droppen*)

Bal moet worden teruggeplaatst op oorspronkelijke plek  
(Indien niet bekend: zo goed mogelijk inschatten)

→ **Verlies van de hole**

# Abnormale baanomstandigheden (Regel 16)

*Hinder door abnormale baanomstandigheden:  
ontwijken is zonder straf toegestaan*

- *Vaste obstakels, tijdelijk water, GUR, gaten van dieren*
- *Situatie met gevaarlijke dieren*
- *Ingebedde bal*

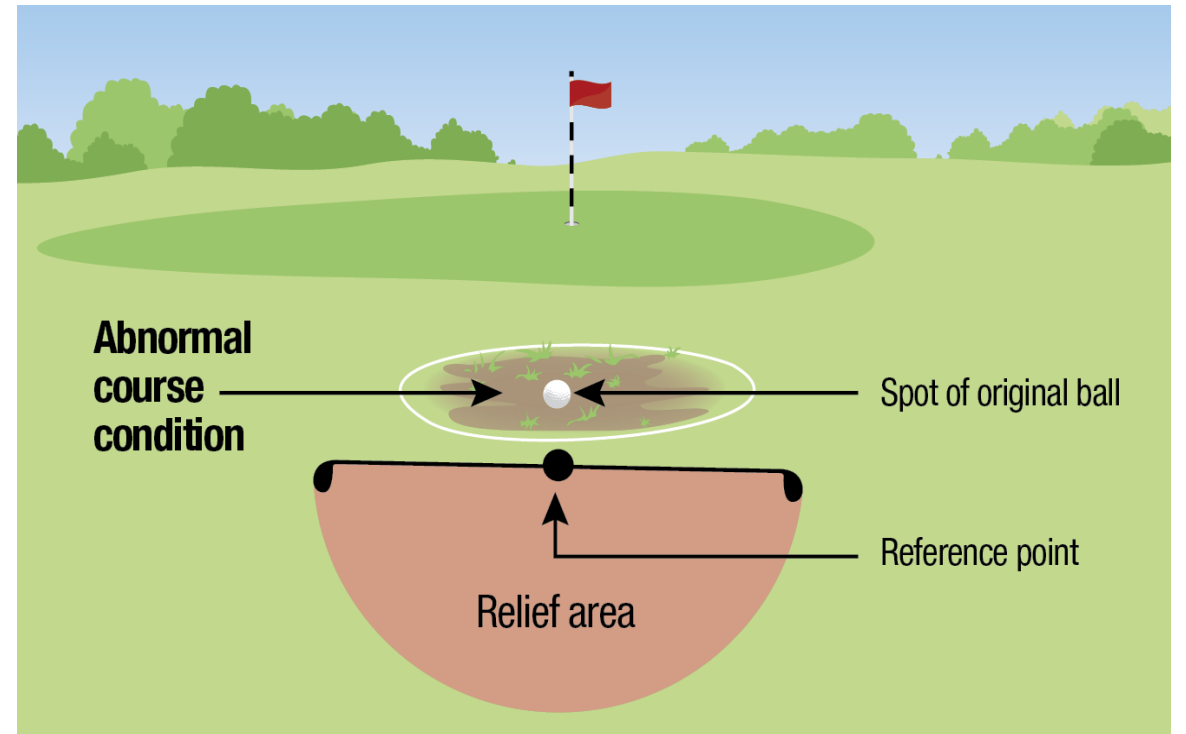
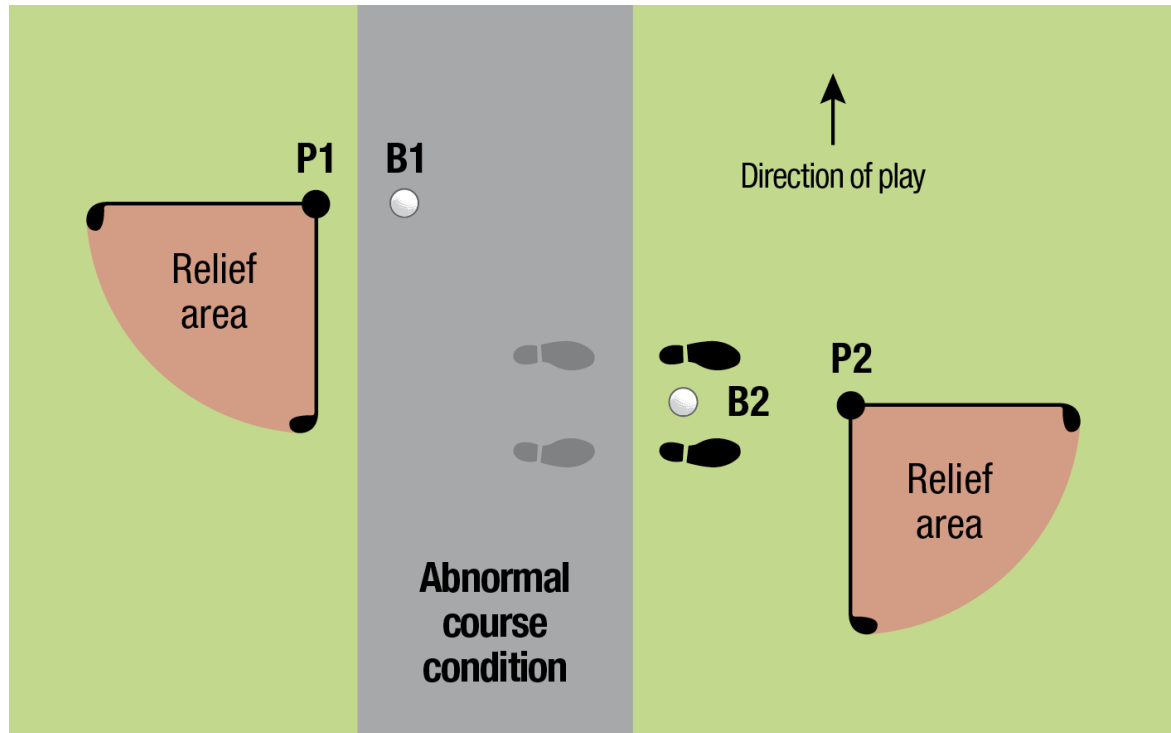
# Abnormale baanomstandigheden (Regel 16)

Zonder straf ontwijken bij 'hinder', maar wat is 'hinder'?

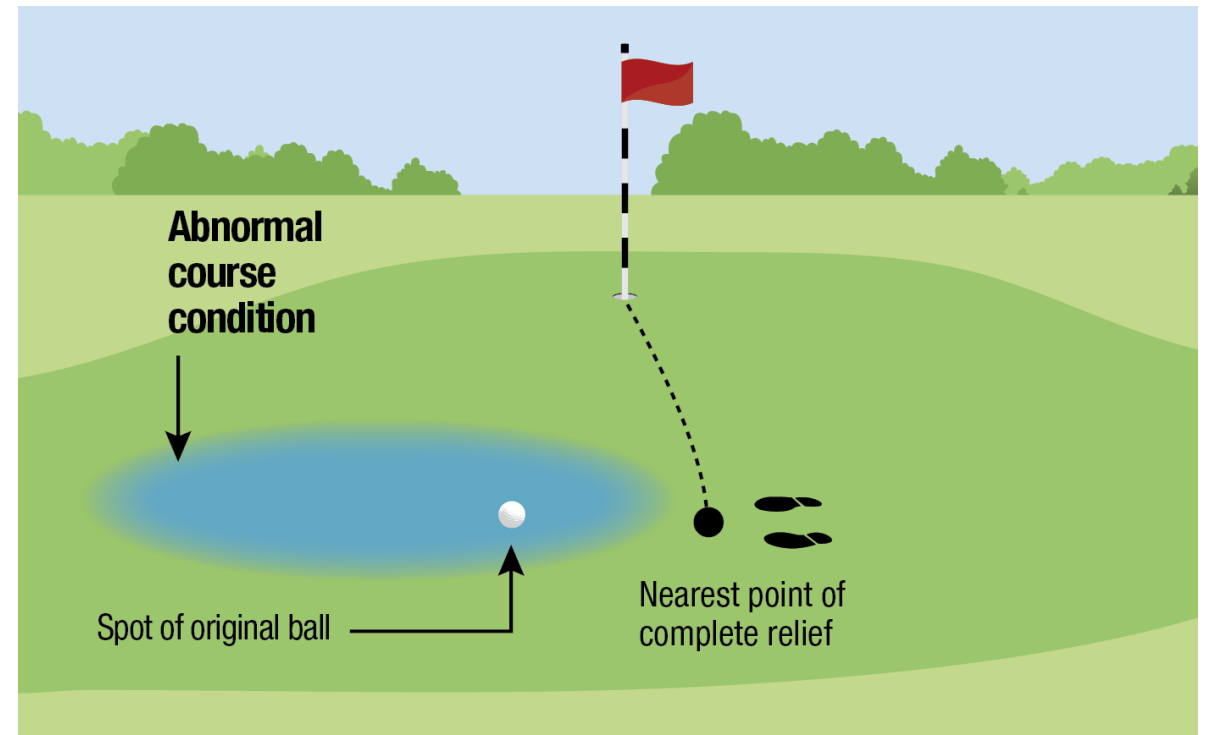
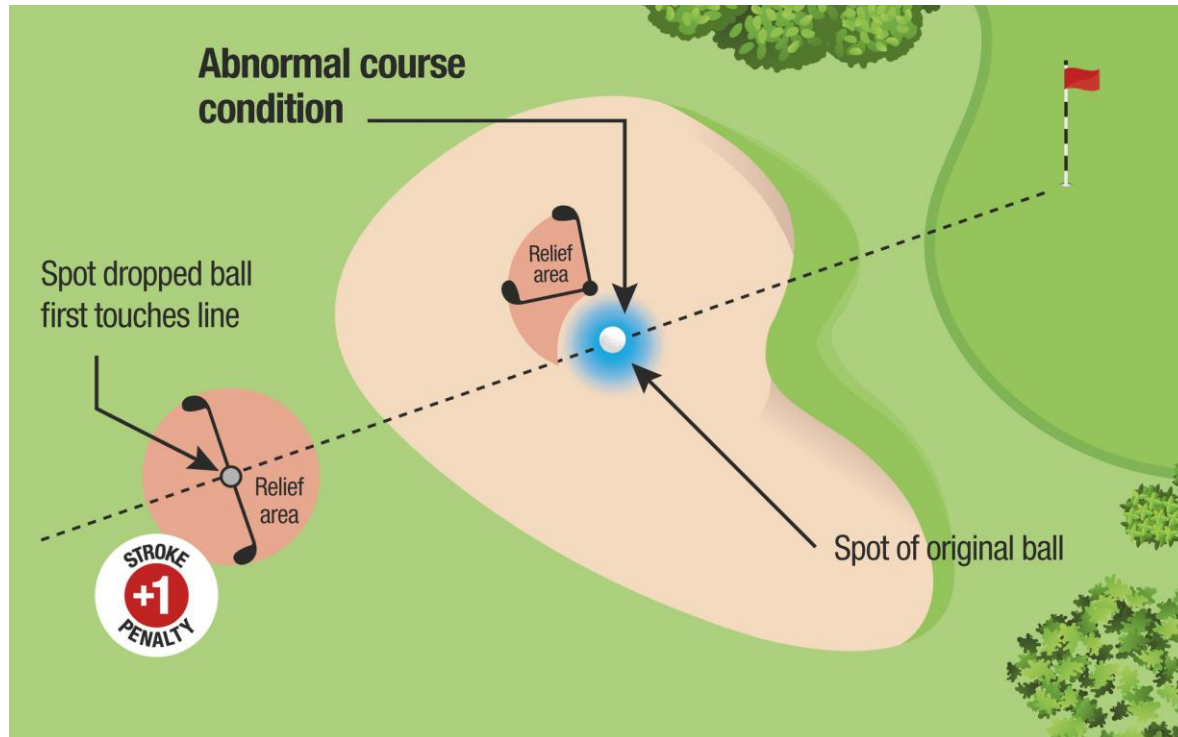
- Als de bal zich op of in de abnormale baanomstandigheid bevindt;
- Als voorgenomen stand wordt belemmerd;
- Als voorgenomen swing wordt belemmerd;
- Op de green: speellijn wordt belemmerd

***N.B. Stand, swing en speellijn moeten wel redelijk gekozen zijn!***

# Abnormale baanomstandigheden (Regel 16)



# Abnormale baanomstandigheden (Regel 16)



# De Hindernis (Regel 17)

*Bal spelen zoals deze ligt, of de hindernis met **1 strafslag** ontwijken*

Opties voor ontwijken:

LAG

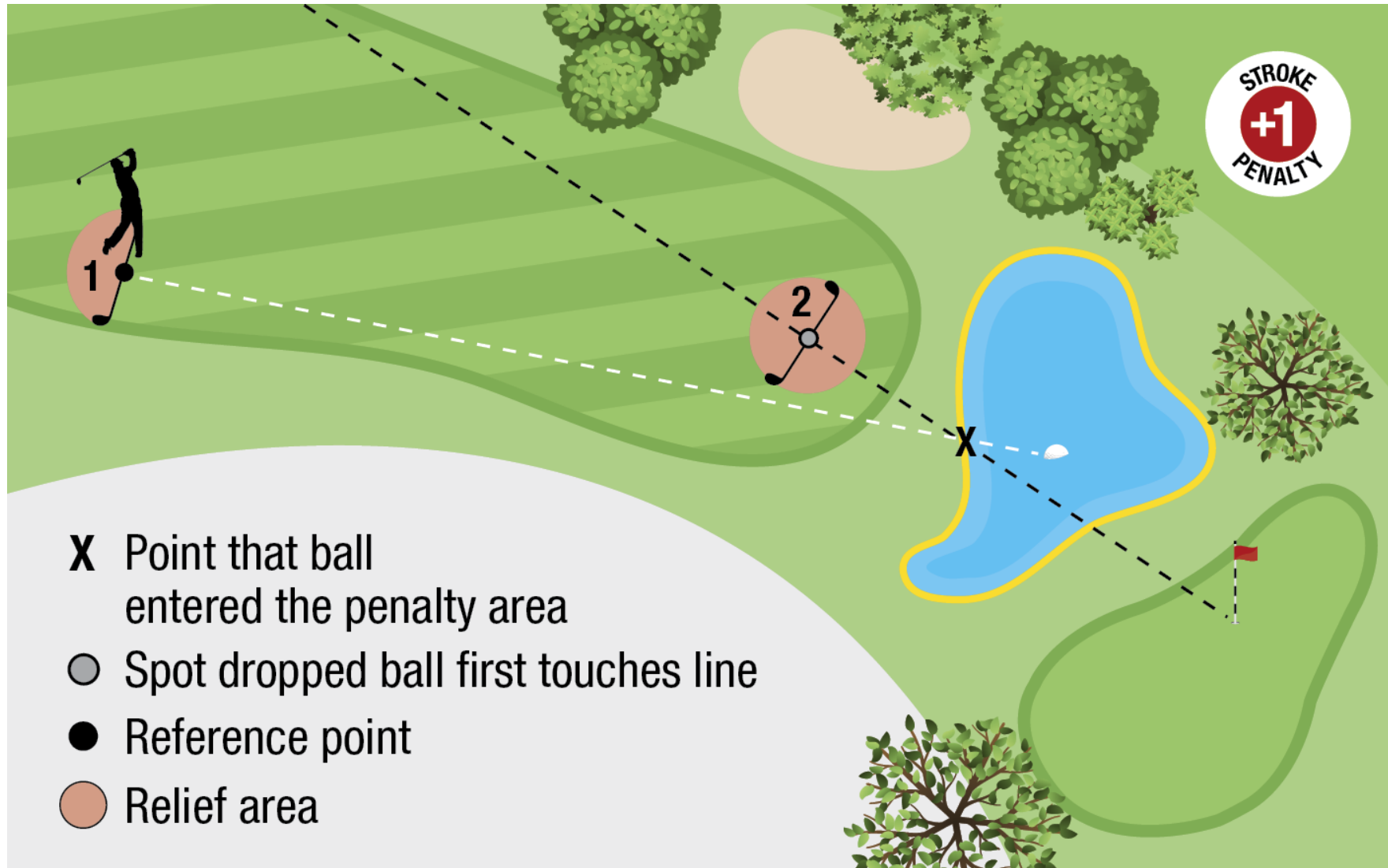
LIJN

LATERAAL

*Lateraal alleen bij rood*

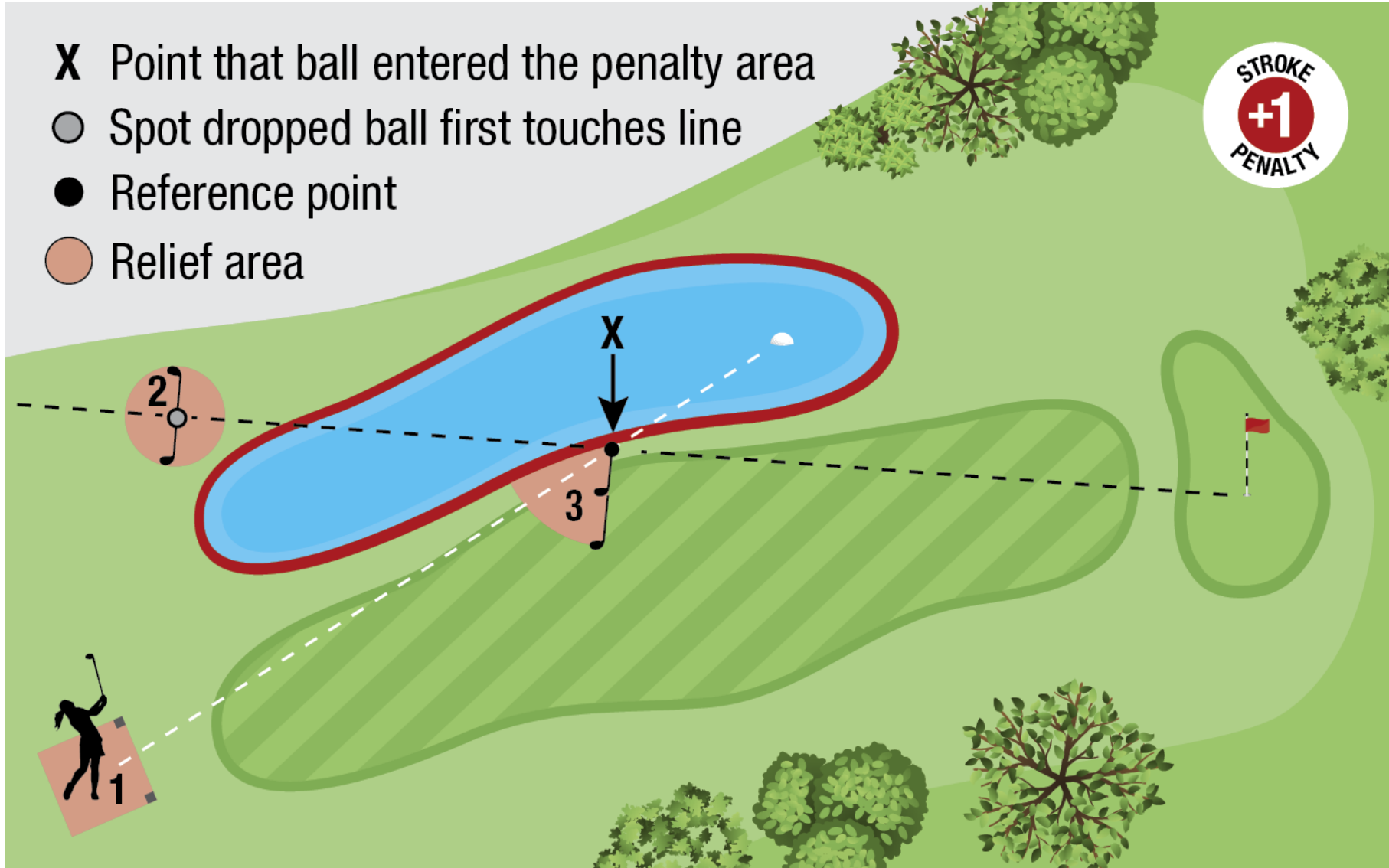


# De Hindernis (Regel 17)



# De Hindernis (Regel 17)

- X Point that ball entered the penalty area
- Spot dropped ball first touches line
- Reference point
- Relief area



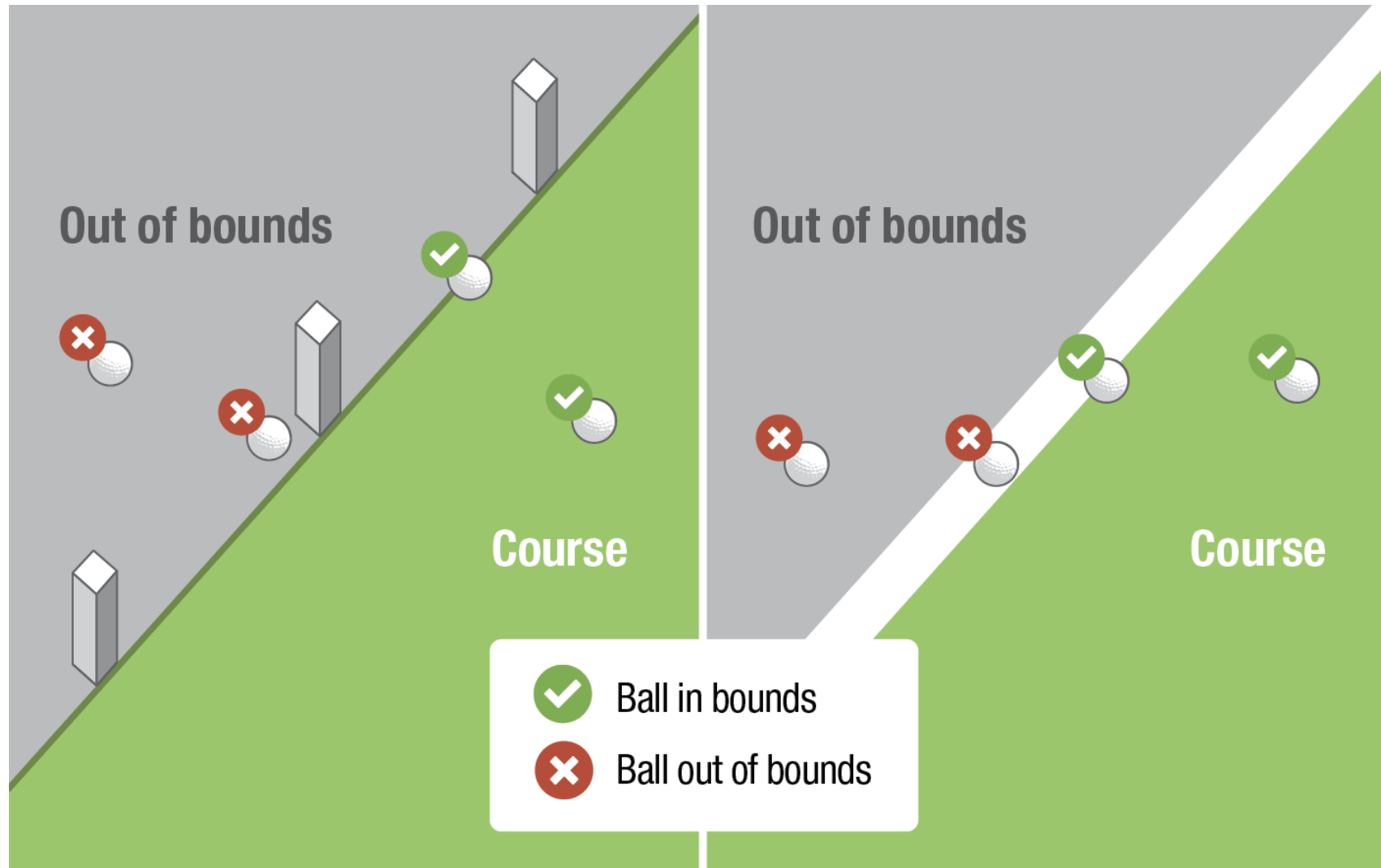
# Slag en afstand (Regel 18)

Slag en afstand mag **altijd**, kost **een strafslag**

Bal verloren óf buiten de baan: slag en afstand is **verplicht**

- *Bal is verloren als hij niet binnen **drie minuten** is gevonden nadat de speler of zijn caddie is begonnen met zoeken*
- *Een stilliggende bal is alleen buiten de baan wanneer hij **geheel** buiten de grens van de baan ligt*

# Bal buiten de baan (Regel 18)



# Provisionele bal (Regel 18)

*Als een bal mogelijk verloren is **buiten een hindernis**,  
of mogelijk buiten de baan ligt: PROVISIONELE BAL*

- Duidelijk kenbaar maken!  
Anders wordt dit de bal in het spel
- Doorspelen met provisionele bal mag, zolang hij wordt gespeeld vanaf een plaats die even ver of verder van de hole is dan waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt
- Oorspronkelijke bal teruggevonden?  
Provisionele bal **moet** opgegeven worden

# De onspeelbare bal (Regel 19)

*De speler mag zijn bal overal onspeelbaar verklaren, **behalve** in de hindernis  
Alleen de speler zelf mag de bal onspeelbaar verklaren*

Ontwijken: **1 strafslag**

Opties: LAG

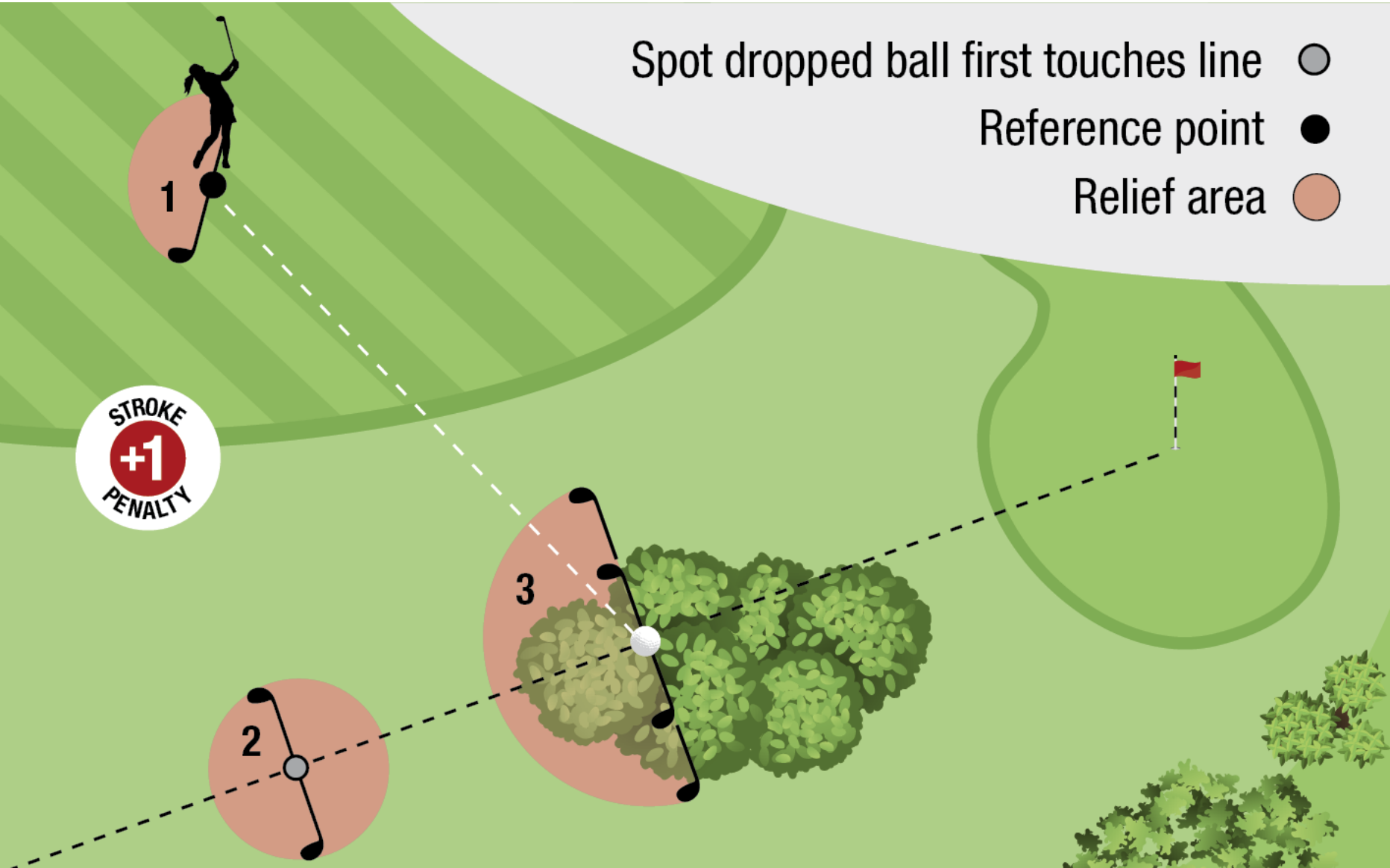
LIJN

LATERAAL



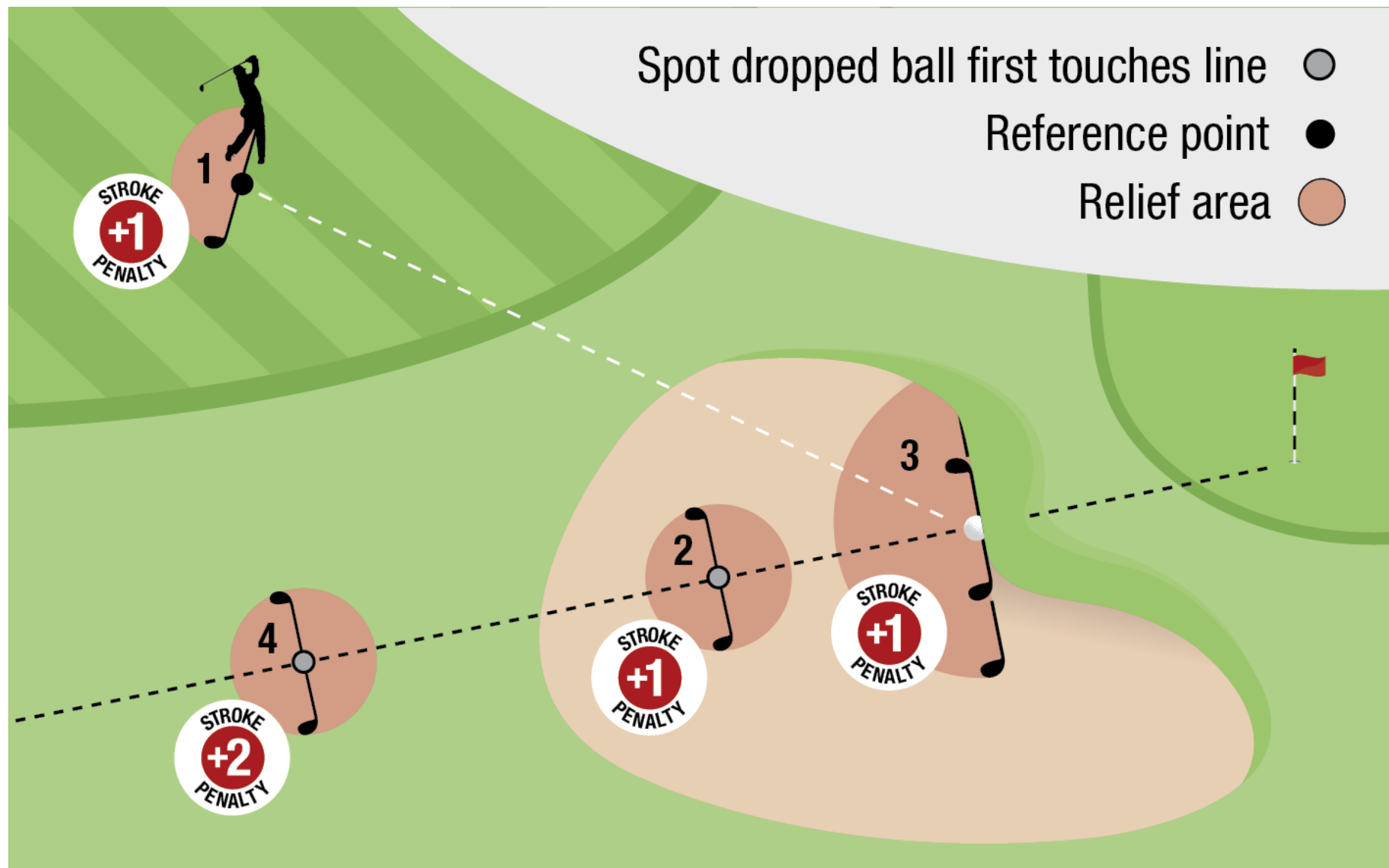
# Regel 19

O  
n  
s  
p  
e  
l  
b  
a  
r



O  
n  
s  
p  
e  
l  
b  
a  
r  
  
i  
n  
b  
u  
n  
k  
e  
r

# Regel 19



An aerial photograph of a golf course. The image shows several green fairways, sand traps, and a winding water feature. In the upper right, there is a large clubhouse building with a red roof. The overall scene is lush and green, with trees scattered throughout the landscape.

Einde

Succes met de Competitie!